**Glossario**

* Dress-Store: nome del sistema in sviluppo
* Interfaccia User-friendly: interfaccia di facile utilizzo per l’utente
* Database: archivio di dati strutturato in modo da razionalizzare la gestione e l'aggiornamento delle informazioni e da permettere lo svolgimento di ricerche complesse
* Caso d’uso: specifica di una sequenza di azioni che un sistema può eseguire interagendo con attori esterni.
* Caso d’uso eccezionale: sequenza di azioni alternative ad un caso d’uso
* Form: parte di interfaccia utente di un’applicazione web che consente di interagire con il sistema inserendo informazioni
* Banca Dati: sinonimo di Database
* Cliente: utente registrato al sito
* Utente: visitatore del sito che non si è ancora registrato
* Proprietario: utente che gestisce il sito web e che svolge alcune funzioni tipiche di un amministratore
* Magazziniere: utente che si occupa dell’approvvigionamento dei prodotti

* Gestore marketing: utente che si occupa della scelta dei prezzi dei prodotti e dell’inserimento delle promozioni
* Greenfield engineering: tecnica che consiste nello sviluppo di un sistema *ex novo*
* Scenario: esempio di utilizzo di un sistema in termini di sequenze di interazioni tra utente ed il sistema
* Background: sfondo
* e-commerce: insieme di attività di vendita di prodotti effettuati tramite internet
* Browser: applicazione per l’acquisizione, la presentazione e la navigazione di risorse sul web
* Menù contestuale: elenco di possibili interazioni che è possibile effettuare con l’oggetto con il quale si vuole interagire